Testrapport

Teamnaam: Narrative Nexus

Team: Tim, Angelo

Cohort: 2022-2023

Klant: TPOTD

Versie: v0.1

Datum: 19-6-2024

ROC Mondriaan |

Testplan

1. Maak gebruik van onderstaande tabel om een afkortingen aan te geven

|  |  |
| --- | --- |
| **Afkortingen** | |
| Code | Beschrijving |
| rg | Registratie formulier |
| il | Inlogscherm |
| … | … |
| … | … |

1. Maak gebruik van de onderstaande tabel om te bepalen welke onderdelen van de applicatie getest moeten worden. (haal de voorbeelden weg)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testtaak** | **Onderdeel** | **Formulier** | **Functie** |
| 1 | rg | Ja | De bezoeker vult het rg in. Wanneer hij geregisterd is, is hij een gast. |
| 2 | il | Ja | De bezoeker vult het il. Wanneer de gebruikersnaam en het wachtwoord ingevuld is op de inlogpagina, gaat de gast naar zijn homepagina. |
| 3 | ms | Ja | De moderator/admin vult het member search formulier in om de juiste member te selecteren, waarna hij de geselecteerde member kan modereren. |
| 4 | md | Ja | De moderator/admin modereert de geselecteerde member. |
| 5 | adDi | Ja | De admin kan de CRUD van Dialogue uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 6 | adEv | Ja | De admin kan de CRUD van Event uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 7 | adOp |  | De admin kan de CRUD van Option uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 8 | adWo |  | De admin kan de CRUD van World uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 9 | adIt |  | De admin kan de CRUD van Item uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 10 | adEf |  | De admin kan de CRUD van Effect uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 11 | adRa |  | De admin kan de CRUD van Rarity uitvoeren vanuit de creator dashboard. |
| 12 | adSh |  | De admin kan de CRUD van Shop uitvoeren vanuit de creator dashboard. |

1. Maak de JosF tests bij deze testtaken. Zet de tests in je github repository

Testlog

Het tweede deel van het testrapport bestaat uit een testlog.

Maak gebruik van onderstaande tabel bij het testen van de onderdelen van de applicatie. Geef hier aan WAT je getest hebt met JosF, de uitkomst (resultaat) van de JosF tests, HOE BELANGRIJK (prioriteit) het is om de test op te lossen en WAT je gaat doen om de test te verbeteren (verbeteractie) . (haal de voorbeelden weg)

**LET OP! JOUW TESTS ZIJN PAS GELUKT ALS JOSF HET RESULTAAT GROEN WEERGEEFT!!**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | | | | |
| **Onderdeel** | **Beschrijving van test** | **Datum test** | **Tester** | **Verwachtte resultaat** | **Resultaat van Test (uit JosF)** | **Prio** | **Verbeteractie** |
| rg | Niet alle velden volledig ingevuld, email onjuist, wachtwoord te weinig karakters. |  |  | Het rg geeft een foutmelding dat velden niet zijn ingevuld, email niet juist is en dat het wachtwoord te weinig karakters heeft. |  |  |  |
| rg | Alle velden juist ingevuld volgens verwachtingen/intstructie. |  |  | Het rg stuurt de gebruiker door naar de homepagina. |  |  |  |
| il | Niet alle velden volledig ingevuld, wachtwoord te weinig karakters. |  |  | Het il geeft een foutmelding dat velden niet zijn ingevuld en dat het wachtwoord te weinig karakters heeft. |  |  |  |
| il | Alle velden juist ingevuld volgens verwachtingen/intstructie. |  |  | Het il stuurt de gebruiker door naar hun homepagina. |  |  |  |
| ms | Klikt gelijk op submit zonder een member te selecteren. |  |  | Er komt een error waar er staat dat je een User moet selecteren. |  |  |  |
| ms | Selecteert een User en klikt op submit. |  |  | Wordt doorgestuurd naar de moderatie pagina. |  |  |  |
| md | Selecteert een tijdstip en deactiveert gebruiker |  |  | Het account wordt tijdelijk uitgezet en kan niet meer gebruikt worden, na een bepaalde tijd weer wel. |  |  |  |
| md | Voert gebruikers naam in en zet het account uit (ban) |  |  | Het account wordt uitgezet en kan niet meer gebruikt worden. |  |  |  |
| md | Vult geforceerde info email verkeerd in |  |  | Er komt een foutmelding dat het email formaat onjuist is. |  |  |  |
| md | Vult geforceerde info juist in. |  |  | De info wordt veranderd en is te zien op de moderatie pagina. |  |  |  |
| CREATOR DASHBOARD | ------ | ------ | ------ | ------ | ------ | -- | ------- |
| adDi | Vult create/edit info niet in. |  |  | Er komt een error dat de velden leeg zijn. |  |  |  |
| adDi | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Dialogue gemaakt. |  |  |  |
| adDi | De Dialogues worden juist op de Dialogue pagina geladen |  |  | De Dialogue kan worden gezien op de Dialogue pagina |  |  |  |
| adDi | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Dialogue verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adEv | Vult create/edit info niet in. |  |  | Er komt een error dat de velden leeg zijn. |  |  |  |
| adEv | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Event gemaakt. |  |  |  |
| adEv | De Events worden juist op de Event pagina geladen |  |  | De Event kan worden gezien op de Event pagina |  |  |  |
| adEv | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Event verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adOp | Vult create/edit info niet in. |  |  | Er komt een error dat de velden leeg zijn. |  |  |  |
| adOp | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Option gemaakt. |  |  |  |
| adOp | De Options worden juist op de Option pagina geladen |  |  | De Option kan worden gezien op de Option pagina |  |  |  |
| adOp | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Option verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adWo | Vult create/edit info niet in. |  |  | Er komt een error dat de velden leeg zijn. |  |  |  |
| adWo | Vult create/edit info verkeerd in. |  |  | Er komt een error dat de velden verkeerd zijn ingevuld. |  |  |  |
| adWo | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een World gemaakt. |  |  |  |
| adWo | De Worlds worden juist op de World pagina geladen |  |  | De World kan worden gezien op de World pagina |  |  |  |
| adWo | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De World verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adIt | Vult create/edit info verkeerd in. |  |  | Er komt een error dat de velden verkeerd zijn ingevuld. |  |  |  |
| adIt | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Item gemaakt. |  |  |  |
| adIt | De Items worden juist op de Item pagina geladen |  |  | De Item kan worden gezien op de Item pagina |  |  |  |
| adIt | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Item verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adEf | Vult create/edit info verkeerd in. |  |  | Er komt een error dat de velden verkeerd zijn ingevuld. |  |  |  |
| adEf | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Effect gemaakt. |  |  |  |
| adEf | De Effects worden juist op de Effect pagina geladen |  |  | De Effect kan worden gezien op de Effect pagina |  |  |  |
| adEf | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Effect verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adRa | Vult create/edit info verkeerd in. |  |  | Er komt een error dat de velden verkeerd zijn ingevuld. |  |  |  |
| adRa | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Rarity gemaakt. |  |  |  |
| adRa | De Rarities worden juist op de Rarity pagina geladen |  |  | De Rarity kan worden gezien op de Rarity pagina |  |  |  |
| adRa | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Rarity verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
| adSh | Vult create/edit info verkeerd in. |  |  | Er komt een error dat de velden verkeerd zijn ingevuld. |  |  |  |
| adSh | Vult de benodigde create/edit info in. |  |  | Er wordt een Shop gemaakt. |  |  |  |
| adSh | De Shops worden juist op de Shop pagina geladen |  |  | De Shop kan worden gezien op de Shop pagina |  |  |  |
| adSh | Er wordt op de delete knop gedrukt. |  |  | De Shop verdwijnt na bevestiging. |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

De prioriteit van problemen wordt door middel van een getal aangeduid.

0 = Geen prioriteit

1 = Lage prioriteit voor een probleem waar niet meteen een oplossing voor hoeft te worden gevonden.

2 = Prioriteit voor een probleem dat opgelost dient te worden, maar waar voorlopig mee gewerkt kan worden.

3 = Hoogste prioriteit voor een probleem dat onmiddellijk opgelost dient te worden.